



Reglas de Copa Univisión

Houston Sports Park; 6 y 7 de diciembre de 2014

1. Elegibilidad e inscripción de equipos
2. Organización de juegos
3. Reglas Modificadas
4. Información general del torneo

1. Elegibilidad e inscripción de equipos

Elegibilidad de equipos

Este torneo es abierto a todos los equipos compuestos de jugadores propiamente registrados debido a las reglas establecidas abajo.

- De ninguna manera se permitirá que jugadores que no estén debidamente registrados participen en el torneo.
- Ningún jugador puede registrarse con dos o más equipos diferentes para participar.
- Cualquier equipo, entrenador o jugador que viole estas reglas puede ser eliminado del torneo sin derecho a reembolso de su tarifa de inscripción.

Equipos de adultos

Cada equipo debe presentar copias a color de la identificación y exención firmada de cada uno de sus jugadores al menos una hora antes de su primer partido durante el primer día del evento.

Equipos juveniles

Cada equipo debe presentar copias a color de la identificación y exención firmada por los padres/guardianes de cada uno de sus jugadores al menos una hora antes de su primer partido durante el primer día del evento.

Tarifas/Cancelaciones/Reembolsos

- La tarifa de inscripción es de \$240 (equipos adultos) y \$200 (equipos juveniles)
- Se les reembolsará su tarifa de inscripción a todos los equipos que decidan no participar antes del 1 de noviembre de 2014. Dicho reembolso es sujeto a una tarifa de cancelación de \$80.
- No se extenderán reembolsos a equipos que cancelen su participación después del 1 de noviembre de 2014



2. Organización de juegos

Campo de juego

- Dimensiones: 40 yardas (largo) x 30 yardas (ancho)
- Áreas: 8 yardas (largo) x 15 yardas (ancho)
- Marcos: 6.5 pies (alto) x 12 pies (ancho)

Nóminas y sustituciones

- Máximo de 8 jugadores en las nóminas para todas las divisiones
- Mínimo de 4 jugadores en las nóminas para todas las divisiones
- Ningún jugador podrá registrarse para participar con más de un equipo
- Sustituciones ilimitadas durante los periodos de receso en los partidos
- Jugadores Sub-9 deben haber nacido entre el 1 de agosto de 2005 y 31 de julio de 2007
- Jugadores Sub-11 deben haber nacido entre el 1 de agosto de 2003 y el 31 de julio de 2005
- Jugadores Sub-13 deben haber nacido entre el 1 de agosto del 2001 y el 31 de julio de 2003
- Jugadores Sub-15 deben haber nacido entre el 1 de agosto de 1999 y el 31 de julio del 2001

Equipo deportivo

- Pelota tamaño 4: Equipos Sub-11 y divisiones menores
- Pelota tamaño 5: Equipos Sub-13 y divisiones superiores
- Se requiere que los equipos porten uniformes del mismo color con un color alterno para el portero. No se requiere que los uniformes sean enumerados.
- Es obligatorio el uso de espinilleras y zapatillas apropiadas para la práctica del fútbol
- No se permite el uso de joyería
- Cualquier jugador que no cuente con el equipo apropiado será descalificado del torneo hasta que obtenga el visto bueno del árbitro encargado de su partido.

Árbitros y disciplina

- Cada juego será arbitrado por un juez central.
- El réferi tiene la autoridad final en lo que respecta a las decisiones hechas durante el partido. No se permitirán protestas o reclamos.



- La acumulación de dos tarjetas amarillas en partidos separados resultará en suspensión por un partido.
- Las tarjetas rojas resultarán en una suspensión automática por un mínimo de dos partidos.

El director del torneo revisará y tomará una decisión final sobre todos los reportes de conducta inaceptable por parte de los jugadores. Las decisiones del director serán basadas en las reglas del torneo y el reporte entregado por el árbitro. Las decisiones del director son finales y no pueden ser protestadas. Dependiendo de la severidad de la conducta inapropiada el director se reserva el derecho de expulsar a un jugador por lo que resta del torneo.

3. Reglas modificadas

Duración de los partidos, tiempos extra y tandas de penales

La duración de cada partido es de 24 minutos, jugados en dos mitades de 12 minutos cada una con un descanso de 2 minutos. Ambos equipos cambiarán de lado de la cancha durante el receso.

El árbitro se iniciará el reloj de juego en el momento en juego programado . Si el equipo no salir al campo o no tener un mínimo de 4 jugadores, incluyendo un portero en el saque designado fuera de tiempo se retendrá y el otro equipo presente se otorgará una puntuación de 3-0 sobre el equipo de perder .

Cualquier equipo que pierde dos (2) juegos será eliminado para todo el torneo.

Si ambos equipos no están presentes en la patada designado fuera de tiempo , el juego se considerará cancelada con cada equipo que recibe cero puntos y goles.

El réferi solo parará el tiempo de juego por lesiones o acciones deliberadas por parte de jugadores o equipos con el afán de perder tiempo.

La primera instancia de pérdidas deliberadas de tiempo resultará en tarjeta amarilla para quien la cometa. La segunda infracción resultará en una tarjeta roja directa sin importar si el jugador había sido amonestado previamente.

Durante playoffs si hay un empate al final del período de regulación , el juego se moverá en tiros penales (5 por equipo) .



Si un equipo ha tenido un jugador expulsado , se perderá inmediatamente el quinto tiro penal . Los jugadores que no están en el terreno de juego tras el pitido final no se les permite participar en la pena de tiroteos .

Calidad de juego

Se observarán las reglas de la FIFA salvo las siguientes excepciones:

- No habrá fuera de lugar u offside.
- Ningún jugador podrá mantenerse dentro del área y recibir un pase. Los pases se permiten solo después de que la pelota se driblee de una manera controlada hacia el área.
- Tiros libres. Ningún jugador podrá estar a menos de 10 pies de la pelota. Todos los tiros libres serán **indirectos** a excepción de un foul en el área, el cual resultará en penal.
- Penales. El punto penal estará ubicado al centro de la parte superior del área (12 pies de la línea de gol). Todos los jugadores a excepción del portero y el jugador que ejecute el penal deberán permanecer fuera del área al momento de realizarse el tiro.
- Se realizarán tiros en lugar de saques de manos cuando la pelota sale del área de juego y no hay defensas presentes a menos de 10 pies. Los tiros para poner el balón en juego serán indirectos.
- Tiros de esquina. Ningún defensa podrá estar a menos de 10 pies de la pelota.
- Saques de meta. Estos deben ser efectuados con un balón estacionario en cualquier punto del área. El balón debe rebotar o ser tocado por otro jugador antes de cruzar la línea de medio campo. Cualquier violación de esta regla resultará en un tiro libre a beneficio del equipo contrario en el lugar donde la pelota cruzó la línea.
- Cualquier distribución del balón por parte del portero debe rebotar o ser tocada por otro jugador antes de cruzar la línea de medio campo. Cualquier violación resultará en un tiro libre a beneficio del equipo contrario en el lugar donde la pelota cruzó la línea.

Tarjetas de anotación (scorecards)

Las tarjetas de anotación deben ser verificadas por el entrenador de cada equipo inmediatamente después del partido. Una vez que el referí deja el campo de juego el marcador indicado en las tarjetas de anotación es el marcador final del partido. Es la responsabilidad de cada entrenador el verificar dichas tarjetas.

Determinación de ganadores



Durante la etapa de grupos no habrá tiempo extra en caso de empates. Las posiciones de cada grupo serán determinadas por puntos acumulados de la siguiente manera:

- 6 puntos por una victoria.
- 3 punto por un empate.
- 0 puntos por una derrota.
- 1 punto por cada objetivo (Max 3 goles)
- 1 punto por una blanqueada

Breakers Corbatas : lazos partido de clasificación no se romperán . El siguiente será utilizado para romper los lazos en o entre grupos de clasificación cuando los equipos empatados en puntos de calificación .

Resultados de la cabeza a cabeza la competencia

- Diferencia de goles
- 3 patadas de la FIFA desde el punto de penalti (penales)

4. Información general del torneo

Condiciones climatológicas/cancelaciones

En caso de que las condiciones climatológicas no sean favorables y requieran la cancelación o postergación del o los partidos, el director del torneo tendrá autoridad absoluta para hacer dichos cambios con el afán de cumplir de la mejor manera con los objetivos e intereses del torneo.

Protestas

No se permitirá protestar. Las decisiones del árbitro no serán revisadas durante o después del partido. Ninguna de las decisiones del árbitro será basada en alguna protesta. TODAS las decisiones tomadas en el campo de juego son finales. Cualquier pregunta o preocupación a raíz de la elegibilidad o edad de algún jugador deberá ser dada a conocer antes de que inicie el torneo. Si no está protestando sobre la edad de un jugador de la cantera durante el torneo , se aplicará un cargo de \$ 40.

Información General

Ni el Director del Torneo, árbitros, Univisión y los patrocinadores del mismo se harán responsables por cualquier gasto que incurran los equipos debido a la cancelación, parcial o total, del torneo. La interpretación del director del torneo de las reglas y reglamentos previamente estipulados será su interpretación final. El director del



torneo se reserva el derecho de decidir en torno a cualquier asunto relacionado al torneo.

Premios

Habr  primero y segundo lugar , adem s de trofeos medallas individuales para equipos finalistas de j venes y adultos.

El equipo ganador de las divisiones masculina y de equipos mixtos recibir  un premio mayor de \$1,000.